

Jogador (a) _____

Personagem _____

Raça _____

Característica de raça _____

Caminho _____

Nº de genes _____



Foto
(4x4cm)

Perícias

Alteração

Arremesso

Atletismo

Luta

Disparo

Reflexo

Furtividade

Percepção

Vitalidade

Invasão

Pilotagem

Química

Medicina

Tecnologia

Engenharia

Ciência Anô.

Educação B.

Interpessoal

Enganar

Flertar

Intimidar

Influenciar

Presença

Pontos de Vida

Atual

Máxima

Pontos de Fôlego

Atual

Máximo

Nível de Estresse

FOR

DES

INT

CON

MEN

Armas & Equipamentos	Dano ou Defesa	Informações adicionais

Defesa	Bloqueio	Resistência	Mobilidade	Tokens

Mutações, Técnicas e Alterações

Inventário

